

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

만반잘부 Z세대 ON보딩



# ZOURNEY, Z세대가 이다



만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

만반잘부 Z세대 온보딩



# ZOURNEY, Z세대가 이다

## I 개발 배경

1. WHY - 온보딩 과정 선정
2. WHAT - 교육 내용 구성
3. HOW - 교육 방식 선정



# 온보딩 과정?!



**WHY 왜 온보딩인가?**



**WHAT 어떤 내용인가?**



**HOW 어떻게 할 것인가?**

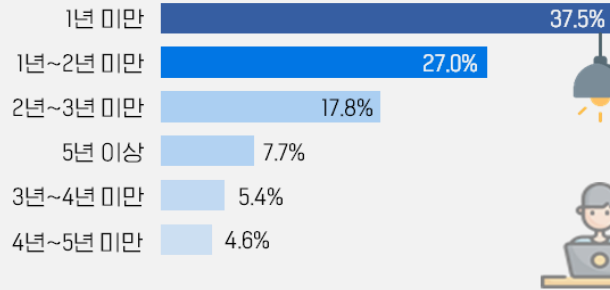


# “온보딩 과정” 개발 배경 - WHY

- 2년 미만 신규 입사자의 이직 시도가 64.5%에 달하고, 조기 퇴사에 인한 손실비용은 2천만원 이상으로 상당합니다.
- 이에 따라 상위 500대 기업 96%가 온보딩을 도입했으며, 커넥트밸류에서도 ‘온보딩 과정’ 문의가 23년부터 대폭 증가하고 있습니다.

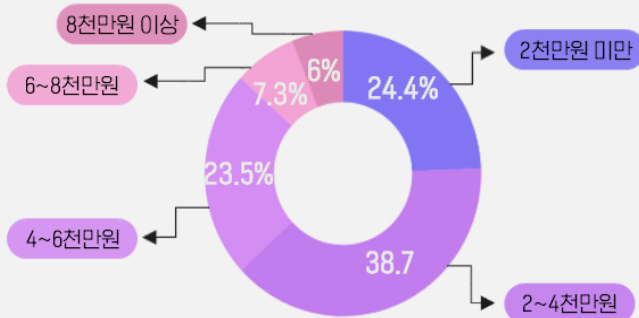
## ✓ MZ세대, 첫 이직 시기 조사

Q. 입사 후, 언제 첫 이직을 시도했습니까?



| 자료제공: 잡코리아 (20~30대 남녀 직장인 343명 대상 조사)

## ✓ 신입 직원 조기퇴사에 따른 비용 ex) 채용비용, 교육비용 등



| 자료제공: 고용노동부 (매출 기준 상위 500대 기업 중 315개 기업 인사담당자 대상 조사)

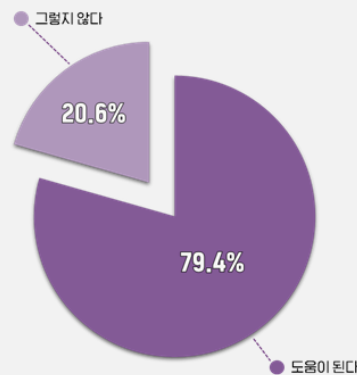
## ✓ 신규입사자의 조기퇴사 방지책 : 온보딩

### 96.2%의 기업

온보딩 프로그램 진행 중

### 79.4%의 긍정답변

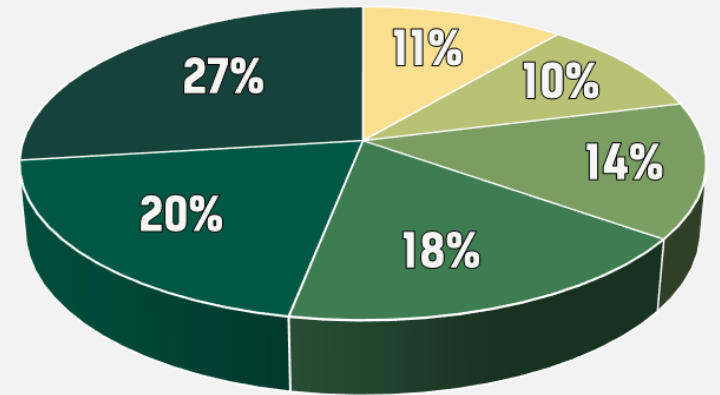
신규입사자의 조기 퇴사 방지에 도움이 된다고 답변



| 자료제공: 고용노동부 (매출 기준 상위 500대 기업 중 315개 기업 인사담당자 대상 조사)

## ✓ 커넥트밸류 교육 문의 현황(2022-24)

### 온보딩 11% 증가!



2024

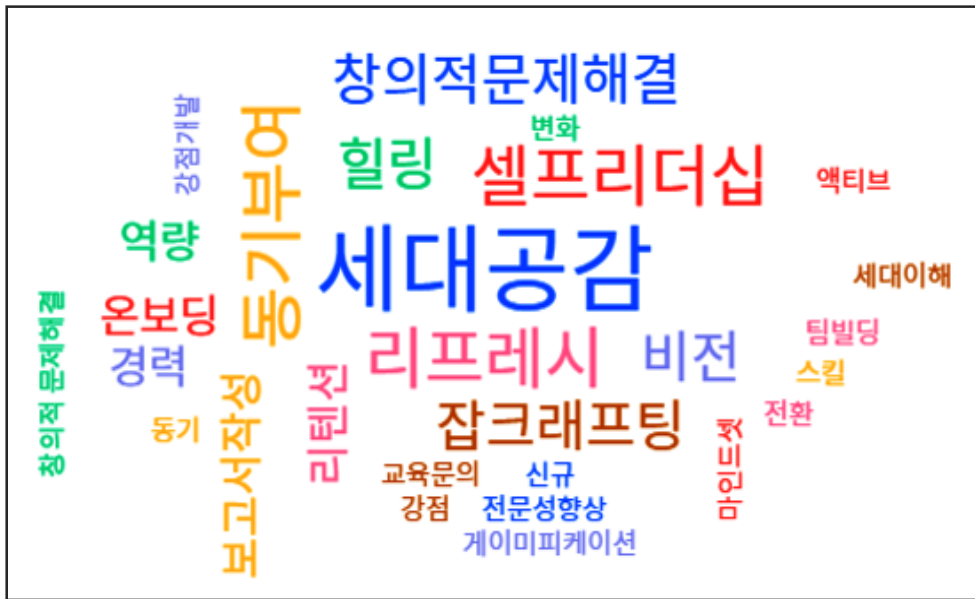
- 온보딩&리텐션
- 승진자
- 특강
- 리더십&역량향상
- 조직활성화
- 신입사원



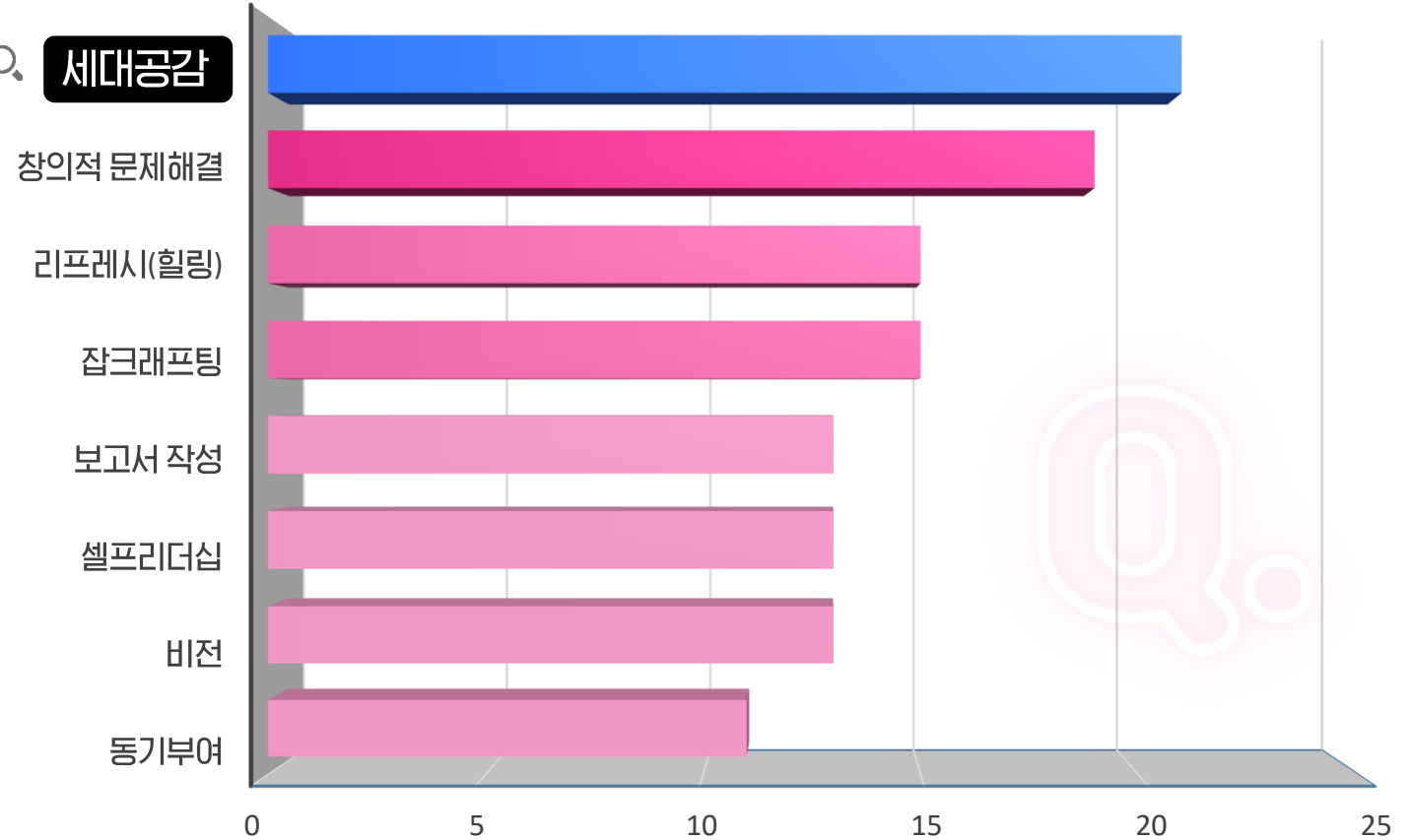
# “온보딩 과정” 개발 배경 - WHAT

- 고객의 목소리에 귀기울이고자 온보딩 교육으로 문의 들어온 키워드를 분석하여 교육 내용을 선정했습니다.
- 교육 문의 데이터 분석을 기반으로 교육담당자가 가장 많이 요청한 6가지 모듈을 개발했습니다.

🔍 2024 커넥트밸류 온보딩 교육 문의 키워드



🔍 세대공감





# “온보딩 과정” 개발 배경 - WHAT

- 커넥트밸류의 Z세대 온보딩 과정은 교육담당자와 학습자의 의견에 귀를 기울여 설계한 과정입니다.
- 교육담당자가 기획하기 희망하는, Z세대 **저연차 입사자가 참여하기 희망하는 교육**으로 각 모듈을 구성했습니다.

### M1. 네트워킹

직장 내 네트워킹을 강화하는 과정

너, 나의 동료가 되래!

**네트라이브**

우리들의 네트워킹 360 링고게임

### M2. 세대이해

세대의 다름을 이해&수용하는 과정

세대이해 ON!

**WE 스토리 인생극장**

01. 시범 제작사의 연세극장  
02. 연세극장 소개  
03. 연세극장 소개  
04. 연세극장 소개

### M3. 창의적사고

현업 관점 확장을 위한 창의력 사고

무한 상상 프로젝트

**와글와글 엽글엽글**

01. 두 번째, 발상의 카드 놀이  
02. CAR - Thinking

### M4. 보고서 작성

SI를 활용한 효율적 보고서 작성 과정

나만의 보고서,  
업무의 시작

01. 업무 시 활용이 보고서 작성에 미치는 긍정적인 영향  
02. 업무 시 활용이 보고서 작성에 미치는 긍정적인 영향

### M5. Work Crafting

나와 내 일의 가치를 높이는 과정

좋은 일을 Job아래!

**워크래프팅**

01. 좋은 의미  
02. 의미에 맞는 일을 찾는 방법

### M6. 리프레시

회복탄력성을 높이는 스트레스 완화 과정

더 나은 나를 그리며  
스트레스의 심포

01. 당지 일과에 대한 업무 부담 이완시키기  
02. 당지 일과에 대한 업무 부담 이완시키기



# “온보딩 과정” 개발 배경 - HOW

☑ 교육 시 어떤 점이 좋았는지 자유롭게 작성해주세요. 자유롭게 작성해주세요.

교육 콘텐츠로 퀴즈를 적극적으로 넣어 : 수동적인 교육이 아닌 활동이 참여하는 교육 방식이 좋았음. 신학이라 증명합니다.

☑ 교육 시 어떤 점이 좋았는지 자유롭게 작성해주세요. 자유롭게 작성해주세요.

☑ 기타 교육과정이나 운영과 관련하여 소감 또는 바라는 점을 자유롭게 작성해주세요.

활동적이고, 게임형식으로 진행되서 재미있었습니다. - 공동의

## 참여형, 활동형 교육에 대한

## 학습자의 실질적인 니즈 반영

## → 참여형, 활동형, 게이미피케이션 교육

☑ 교육 시 어떤 점이 좋았는지 자유롭게 작성해주세요. 자유롭게 작성해주세요.

함께 한수 있는 프로그램이 좋았습니다. 이것이 좋았는지 자유롭게 작성해주세요.

기타 교육과정이나 운영과 관련하여 소감 또는 바라는 점을 자유롭게 작성해주세요.

☑ 교육 시 어떤 점이 좋았는지 자유롭게 작성해주세요. 자유롭게 작성해주세요.

참여하는 수업 방식이 좋았음. 활동적인 프로그램이 많아서 좋았다.

☑ 교육 시 어떤 점이 좋았는지 자유롭게 작성해주세요.

단체 참여 활동, 개인 부담 최소화

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

만반잘부 Z세대 온보딩



# ZOURNEY, Z세대가 이다

## II 교육 특징

1. 만반잘부 과정 공통 특징점
2. 온보딩 과정만의 특징점
3. Z세대 트렌드 포인트







# “온보딩 과정” 특징점



## 만반잘부 공통 특징점



### 01. 만반잘부 교육만의 자체 제작 교보재

# 어디에도 없는 교보재  
만반잘부의 차별화된 교육



### 03. MZ세대에게 FIT한 통일성 있는 교안 디자인

# 들쭉날쭉 교안 NO!  
통일성 있는 교안으로 만족도 UP!



### 02. 자발적으로 참여하는 게이미피케이션

# 다양한 참여형 활동  
지루함 타파 프리라이더 OUT!



### 04. 대학내일과의 공동개발

# Z가 좋아하는 전달방식, 공감할 수 있는 상황  
교육 참여도 극대화



# “온보딩 과정” 특징점



## 온보딩 과정만의 특징점



### 01. 나만의 여권으로 더 유니크한 온보딩

# 나만의 여권, 과정별 인증스탬프 온보딩 과정을 여행처럼 즐겁게!



### 02. AI와 함께하는 스마트한 온보딩

# Ideogram, perplexity 최신 AI를 학습을 통해 스마트한 업무



### 03. 바로 실무와 연결되는 Skill-Up 온보딩

# 비즈니스 버전 교보재 자체 제작 현업 적용성 극대화



### 04. Gen-Z fit 트렌디한 온보딩

# 온보딩 전문 강사가 Z세대와 함께 개발 Gen-Z Trend를 반영한 유니크한 교육



# “온보딩 과정” Z세대 트렌드 포인트

## 2025 Z세대 트렌드 포인트



갯(GET)생

쇼트폴리오

Journey

추구미

트라이브십

인플루언서블 세대

Raw 콘텐츠

왓츠 인 마이 BACK

## 트렌드를 반영한 6가지 모듈

네트워킹

너! 나의 동료가 되라!

네트라이브

직장 내 네트워킹을 강화하는 과정

Work Crafting

좋은 일을 Job아라!

워크래프팅

나와 내 일의 가치를 높이는 과정

세대이해

세대이해 ON!

WE 스토리 인생극장

세대의 다름을 이해&수용하는 과정

리프레시

더 나은 나를 그리며

: 스트레스의 심표

회복탄력성을 높이는 스트레스 완화 과정

창의적 사고

무한 상상 프로젝트

와글와글 업글업글

현업 관심 확장을 위한 창의력 과정

보고서 작성

나만의 보고서,

업무의 시작

시뮬 활용한 효율적 보고서 작성 과정

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

만반잘부 Z세대 온보딩  

# ZOURNEY, Z세대가 이다

## Ⅲ 교육 내용

1. 온보딩 과정 구성
2. 온보딩 과정 커리큘럼



# Z세대를 위한 온보딩 여정



1. Be **On**
2. Get **On**
3. Make **On**



# “온보딩 과정” 구성



## 온보딩 여정의 BGM



### Be On

소통을 통해 함께 나아가며  
관계를 지속하기

네트워킹

세대이해

### Make On

개인을 발전시키고 자신을 잘 다스리기

Work Crafting

리프레시

### Get On

갯생을 위한 업무적 역량 키우기

창의적사고

보고서 작성

# 1. Be On



네트워킹

너! 나의 동료가 되라!

네트라이브

직장 내 네트워킹을 강화하는 과정





# Module 1 '너 내 동료가 되라, 네트라이브' 소개



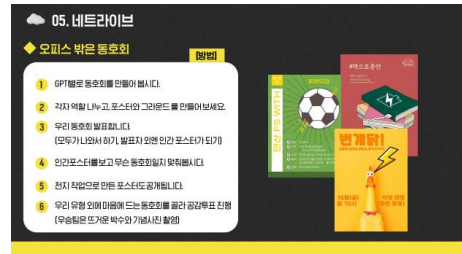
교육 목적 및 개요

- 3년 차 직장인의 최대 고민인 회사 내 네트워킹의 필요성을 이해.
- 직장 내에서 네트워킹을 활용할 수 있는 방안을 고민하고, 네트워킹 강화 훈련을 통해 조직의 이탈을 방지

Z세대 TREND POINT

- 세밀하고 다양한 관심사로 친밀해지는 Z세대의 키워드 '트라이브십'을 반영한 프로그램

모듈	커리큘럼	시간
네트워킹	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>설문</b> 회사 N년 다녀보니 만족도가 어떠한가? 몇 %인가?</li> <li><b>게임</b> 빙고게임 : 쓰리고 (맞고, 다르고, 닳고)</li> <li><b>진단</b> GPTI 진단 (업무생산성 유형 파악)</li> <li><b>게임</b> 머니뮈니 게임 : 긍정/부정 대화를 통해 사소한 공감대로 네트워킹하기</li> <li><b>활동</b> 오피스 밖은 동호회 (사내 동호회 만들기 활동)</li> </ul>	3H





# 1. Be On



세대이해

세대이해 ON!

WE 스토리 인생극장

세대의 다름을 이해&수용하는 과정





# Module 2 '세대이해 ON! WE 스토리 인생극장' 소개



교육 목적 및 개요

- 다양한 세대(XYZ세대)가 문화적, 기술적 성장에 따라 형성되는 가치관, 업무 스타일, 기대치가 다를 수 있음을 이해
- 조직 내 목표와 성과의 기준을 이해하고 생각의 격차를 해소하며 조직 내 유연성 기르기

Z세대 TREND POINT

- 자신의 내면을 들여다보는 습관을 바탕으로 성장하는 Z세대의 '왓츠 인 마이 Back' 트렌드를 반영해, 조직과 상사의 내면을 들여다보는 프로그램

모듈	커리큘럼	시간
세대이해	<p><b>퀴즈</b> 세대공감을 위한 동상이몽 XY 뉴스!</p> <p><b>활동</b> 엮어라 뒤집어라 : 카드 뒤집기로 세대별 이슈와 그에 따라 형성된 가치관 연결</p> <p><b>롤플레이잉</b> 역지사지 인생 극장</p> <p><b>영상편지</b> 선배가 후배에게 전하고 싶은 이야기</p>	2~3H



# 2. Get On



창의적 사고

무한 상상 프로젝트

와글와글 업글업글

현업 관점 확장을 위한 창의력 과정





# Module 3 '무한 상상 프로젝트! 와글와글 업글업글' 소개



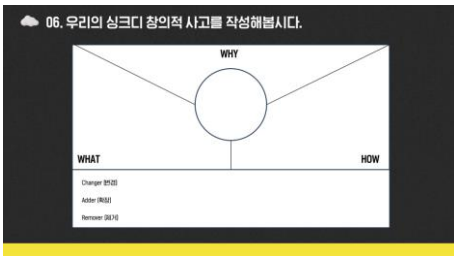
교육 목적 및 개요

- 비즈니스 문제해결을 위한 창의적 사고 역량을 높이기
- 현업에 빠르게 적용할 수 있는 창의적 사고 기법을 학습하고, 내재화

Z세대 TREND POINT

- 개인의 영향력이 곧 조직의 영향력이 되는 '인플루언서블 세대'인 Z세대의 업무 역량 강화를 위해 창의적 사고 업그레이드

모듈	커리큘럼	시간
창의적 사고	<p><b>퀴즈</b> EQZRG? : 이 퀴즈 알지? 창의적 사고 관점 확장 퀴즈!</p> <p><b>사례</b> 창의적 사고가 구현된 사례</p> <p><b>실습</b> 씽크 DMZ : 씽크디 카드를 통해 관점을 바꾸어 전혀 새로운 것을 만들어보기</p> <p><b>실습</b> AI ideogram or 뽀튼 모바일을 활용한 프로토타입 이미지화</p> <p><b>활동</b> 갤러리 워크 및 공감투표 진행</p>	3~4H



## 2. Get **On**



**나만의 보고서,**

**업무의 시작**

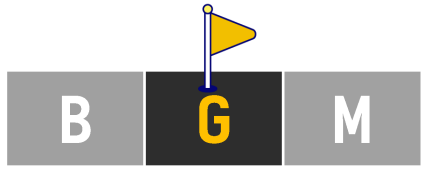
AI를 활용한 효율적 보고서 작성 과정

보고서 작성





# Module 4 '나만의 보고서, 업무의 시작' 소개



교육 목적 및 개요

- 명확하고, 객관적인 보고서 작성을 위한 핵심 스킬 습득
- 상사와의 소통에 있어 핵심이지만 놓치기 쉬운 '문해력'과 '문장력'을 짚기

Z세대 TREND POINT

- 짧고 간단하게 자신을 보여주는 Z세대 트렌드인 '쇼트폴리오'의 방식을 도입

모듈	커리큘럼	시간
보고서 작성	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>활동</b> 핑미픽미 : '나는 어떤 유형인가' 활동을 통해 자신의 보고서 작성 스타일을 확인</li> <li><b>게임</b> 상사의 신호등 : 상사의 언어를 맞추는 활동을 통해 이해의 차이 줄이기</li> <li><b>퀴즈</b> 문해력 UP!! 퀴즈앤(QuizN)으로 자주 사용하는 비즈니스 용어 확인</li> <li><b>실습</b> Chat GPT, Perplexity, Gamma 보고서용 생성형 AI 활용 안내</li> <li><b>실습</b> PREP 구조로 One page 보고서 작성</li> </ul>	3~6H

핑미픽미: 각 유형별 특징

이차형 (대형형요소)	싱크형 (이형형요소)	목적형 (프러포지션형)	개지형 (대보형요소)	타원형 (사건형요소)
주제나 목적을 명확히 하는 것이 중요하다.	상사나 지시를 명확히 이해 했는지 확인	보고서의 구조를 일관성 있게 유지	필요한 정보를 일관성 있게 정리	보고서 작성 시 논리적이고 체계적인 구성
구체적인 사실이나 데이터가 중요하다.	상사나 지시를 명확히 이해 했는지 확인	보고서의 구조를 일관성 있게 유지	필요한 정보를 일관성 있게 정리	보고서 작성 시 논리적이고 체계적인 구성
스스로 결론을 도출하는 것이 중요하다.	상사나 지시를 명확히 이해 했는지 확인	보고서의 구조를 일관성 있게 유지	필요한 정보를 일관성 있게 정리	보고서 작성 시 논리적이고 체계적인 구성
간단하고 직관적인 구성이 중요하다.	상사나 지시를 명확히 이해 했는지 확인	보고서의 구조를 일관성 있게 유지	필요한 정보를 일관성 있게 정리	보고서 작성 시 논리적이고 체계적인 구성

상사의 신호등

레드카드 속 질문의 숨은 의도가 적힌 노란 카드를 골라주세요.  
레드카드 속 질문에 적절한 대답이 적힌 파란 카드를 골라주세요.

상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"
상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"	상사: "이 프로젝트가 정말 중요해"

PREP 구조로 보고서 작성하기

EXAMPLE: 데이터 통계 사례

POINT 1: 주제 제시

POINT 2: 결론 제시

REASON: 논리적이고 신뢰성

- POINT: 전하고자 하는 핵심메시지(주제/결론(목적) 제시  
- REASON: 그 이유 (이유 제시)  
- POINT: 이유나 근거를 뒷받침하는 객관적 사례  
- POINT: 다시 한 번, 핵심메시지(주제/결론(목적) 강조

생성형 AI 활용이 보고서 작성에 미치는 긍정적 영향 보고서

다함께 목차차: 내 맘대로 목차 구성

카드 속 키워드를 각 보고서의 형식에 맞추어 배열하시오.

기획 보고서	현황 보고서	결과 보고서
배경	목적	추진계획
시사점	비교분석	현황
조치사항	목적	취지
		일정
		통과
		방안

미션: 생성형 AI(생성형 AI) 보고서 작성에 미치는 긍정적 영향에 대해 5페이지 보고서를 작성해주세요!  
도구: CHAT GPT, GAMMA, EDRAWING을 활용하여 보고서를 제작해 보세요!

다함께 목차차: 내 맘대로 목차 구성

카드 속 키워드를 각 보고서의 형식에 맞추어 배열하시오.

기획 보고서	현황 보고서	결과 보고서
배경	목적	추진계획
시사점	비교분석	현황
조치사항	목적	취지
		일정
		통과
		방안

# 3. Make On

Work Crafting

좋은 일을 Job아라!

워크래프팅

나와 내 일의 가치를 높이는 과정





# Module 5 '좋은 일을 Job아라! Work Crafting' 소개



교육 목적 및 개요

- 자신의 업무가 동료, 고객 및 회사 전체에 어떤 영향을 미치는지 인식하여 자신의 업무와 책임에 대한 주인의식을 개발
- 개인의 성취와 회사 성공 사이의 강력한 연결을 조성하고, 자신의 3년 커리어를 설계

Z세대 TREND POINT

- '갓생'에서 나아가 나 자신에 초점을 맞추는 'Get생'을 통해 자신의 성장이 결국 조직의 성장으로 이루어질 수 있도록 마인드셋

모듈	커리큘럼	시간
잡크래프팅	<p><b>토의</b> 입사할 때의 나 vs 지금의 나 (리마인드셋)</p> <p><b>게임</b> 일의 가치를 찾아라 1)보드게임 '좋은 일을 찾아라' 조별 활동 2)[강의] 게임을 통한 유형 설명 : 카드, 색깔 별 업무 가치 유형 파악</p> <p><b>실습</b> 온더로드 : Why, What, How 를 통해 일의 의미 찾기</p> <p><b>실습</b> ERRC 활동지를 활용한 실천 계획 수립</p>	3~4H

01. 입사할 때의 나 VS 지금의 나

**활동방법**

1. 테이블 위 스티커를 이미지 카드를 모두 붙인다.
2. 첫 번째에 입사할 때의 나를 생각해보며 1번 카드 한 장을 골라주세요.
3. 지금의 나를 생각해보며 2번과 카드 한 장을 골라주세요.
4. 3년 뒤의 나를 생각해보며 3번과 카드 한 장을 골라주세요.

\*동 3년은 카드를 나열한 후, 각 항목별 어떤 의미로 받게 되었는지 탐구하고 공유해주세요.

03. 게임 해석 후 개별활동 (추가)

공유 드린 시트지 내 개별 작성해주세요.

03. On the road

당신의 커리어, 어떤 포트폴리오를 만드시겠습니까?

이메지의 커리어 그래프

04. ERRC를 통한 나의 실천 계획 수립

회사와의 동반성장을 위한 **건설적인 전략**을 수립해봅시다.

<b>Eliminate (제거)</b> 나의 모습에서 업무상 불필요한 부분을 제거한다면 무엇인가?	<b>Raise (증가)</b> 나의 모습에서 강하면 무엇일까요?
<b>Create (창출)</b> 나의 모습에서 새롭게 어떤 시도가 있다면 무엇일까요?	<b>Reduce (감소)</b> 나의 모습에서 약화된다면 무엇일까요?

05. ERRC를 통한 나의 실천 계획 수립

**활동지 사항**

1. 4는 시간을 활용하여, 즉시 카메라인으로 찍을 촬영 가능
2. 촬영 영상이 촬영만 잘 필요
3. 촬영된 사진은 조형물과 나에 대한 추억



# 3.Make On



리프레시

더 나은 나를 그리며

: 스트레스의 심표

회복탄력성을 높이는 스트레스 완화 과정





만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

만반잘부 Z세대 ON보딩

# ZOURNEY, Z세대가 ON다

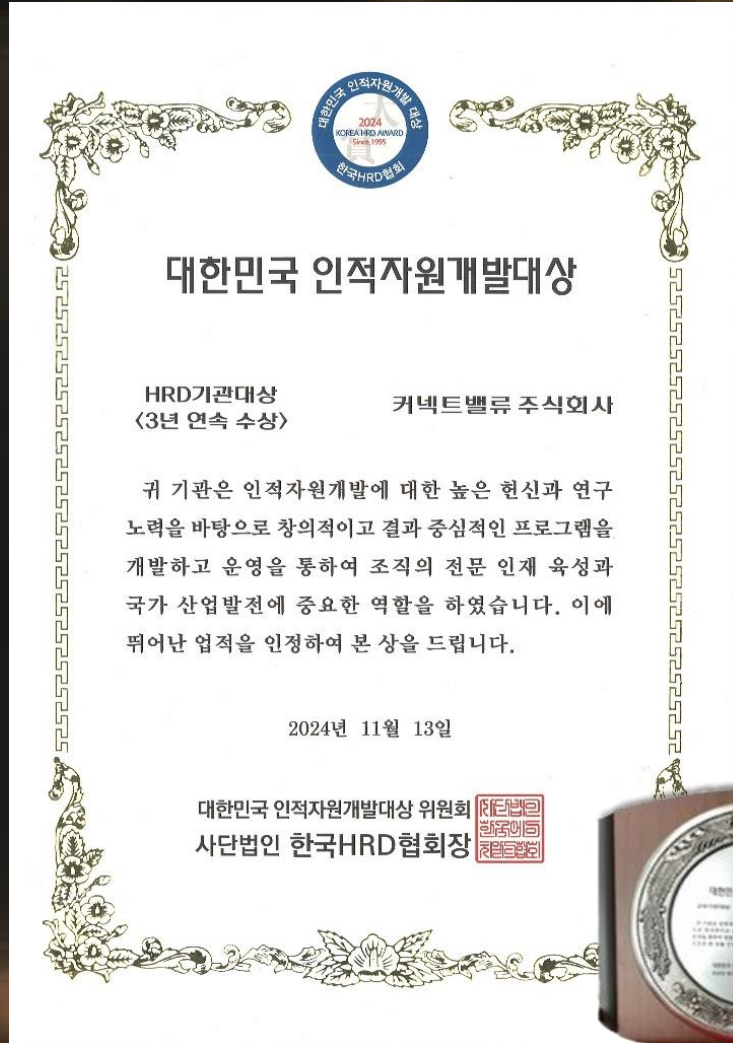
## IV 회사 소개

1. 커넥트밸류 소개
2. 연혁
3. 주요 사업영역
4. 대표 프로그램
5. 장점
6. 주요 고객사





# 대한민국 인적자원개발대상



대한민국인적자원개발대상  
**민간기관**  
**최초 3년 연속 수상**

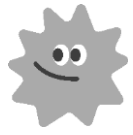




# 회사연혁

- 2016. 07 행복한성공컨설팅(주) 법인 설립
- 2017. 12 기술신용보증기금 벤처기업 인증
- 2018. 05 중소벤처기업부 세대융합창업캠퍼스 연구과제 선정 [HRD 플랫폼]
- 06 중소벤처기업부 창업성장기술개발 연구과제 선정 [빅데이터 분야]
- 07 서울특별시 우수 스타트업 선정 [서울산업진흥원]
- 2019. 01 빅데이터 기반 HRD 플랫폼 커넥트밸류 OPEN
- 07 빅데이터를 이용한 강의서비스 제공장치 특허 등록 [10-2004188호]
- 08 GS 1등급[Good Software] 획득 [한국정보통신기술협회]
- 11 MZ세대 신입사원 교육 '만반잘부Class' 론칭 [대학내일x커넥트밸류]
- 2020. 02 법인명 변경 [커넥트밸류(주)]
- 06 기술평가 우수기업 인증[T3 등급] 지능형 학습지원관리기술분야
- 06 중소벤처기업부 창업도약패키지 연구과제 선정 [O2O 교육플랫폼]
- 10 중소벤처기업부 창업성장기술개발 연구과제 선정 [AI 러닝 큐레이션]

- 2021. 01 이러닝 촬영 전용 스튜디오 · 비대면 강의실 오픈
- 06 고용노동부 직업능력개발 훈련기관 [원격훈련] 설립 인증
- 07 '기업교육강사', '비대면교육전문가' 자격증 런칭
- 11 국내 최초 온오프라인 통합 교육운영 플랫폼 '블런' 오픈
- 12 MZ세대 승진자교육, 조직활성화 교육 '만반잘부Classes' 론칭
- 2022. 04 대한민국 인적자원개발 대상 수상
- 2023. 06 대한민국 인적자원개발 대상 2년 연속 수상 [민간기업 최초]
- 11 소셜러닝 서비스 플랫폼 서버 특허 등록 [10-2598853호]
- 11 러닝센터 강남, 종로, 가산 3개 센터 오픈 [14개, 420석 규모]
- 12 디지털선도기업아카데미 '청년 AI 로보틱스' 교육 런칭
- 2024. 05 커넥트플레이 (온오프 블렌디드 게이미피케이션) 오픈
- 10 이노비즈 인증 획득
- 10 대한민국 인적자원개발 대상 3년 연속 수상
- 11 모두의 Hospital 의료과정 런칭
- 12 Z세대 온보딩 Journey, 팀큐베이팅 과정 런칭



# 주요 사업영역

## 1천여 명의 전문가들과 함께

오직 고객사의 성공과 행복만을 가슴에 담고 철저한 **고객 니즈 기반의 최적 솔루션**을 지향합니다.

1

### 컨설팅

교육과정개발  
MZ세대 특화교육  
기업교육 컨설팅  
맞춤형 교육 기획  
전문 교육 운영



2

### AI 로봇교육

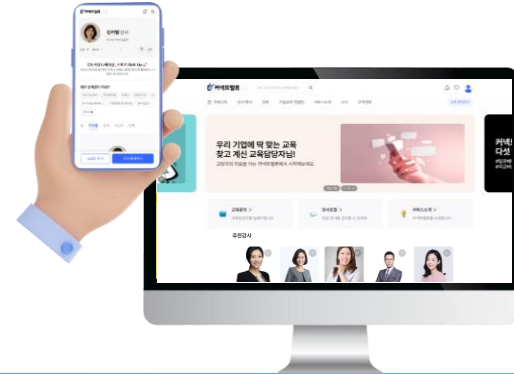
디지털선도기업아카데미  
K- 디지털 트레이닝  
지능형 로봇 인재 양성 과정



3

### 플랫폼

신규 런칭 교육과정 안내  
강사진 팬페이지  
강의공모 및 강사모집  
교육기획/운영문의



4

### 이러닝

사업주훈련·평생교육원  
이러닝 콘텐츠 제작

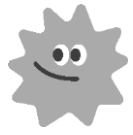


5

### 에듀테크

기술 R&D  
플랫폼 개발  
게이미피케이션 개발  
커넥트플레이





# 대표 프로그램

NUM 1

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

신입사원 과정



NUM 2

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊


주니어 과정



NUM 3

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

시니어 과정

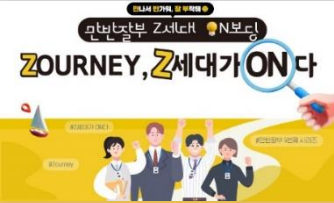


NUM 4

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

ZOURNEY

ZOURNEY, Z세대가 온다



NUM 5

connect play

엑시트 (XZ:it) Season 2




NUM 6

connect play

팀Qbating

ACE팀 육성 프로젝트

팀Qbating




NUM 7

connect play

모두의 컴퍼니


회사를 움직여라



NUM 8

connect play

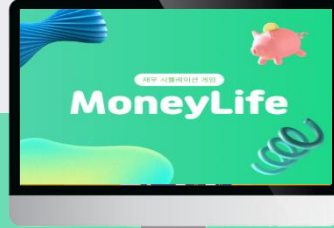
SMART MISSION RACE



NUM 9

connect play

MoneyLife

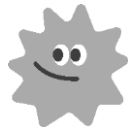


NUM 10

모두의 HOSPITAL

병원을 움직여라





# 제안사 특징점 1. 기획력

## 커넥트밸류 자체개발 과정, 만반잘부 5종

MZ 교육에 가장 FIT한 강사진 50여명과 6년에 걸친 과정 개발

### 6년의 시간



자체 교육과정을 개발하는데  
2019년 1월부터 시작하여 6년의 시간이 투여

### 총 50명 개발



교육기획자 6명, MZ분야 연구원 5명,  
강사진 36명, 디자이너 3명 등  
총 50명이 참여해 교육과정 개발

### 200회 이상 미팅



교육 기획부터 디자이너가 제작한  
MZ핏 교안 까지 200여회 이상의 미팅 진행





# 제안사 특징점 2. 트렌디함\_대학내일 협업

MZ세대를 가장 잘 아는

## 대학내일 20대 연구소와 함께

만나서 반가워, 잘 부탁해 ☺

선배는 처음이라

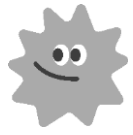
MZ세대 중간관리자 승진 교육

### 20대 타깃 전문가 그룹 대학내일과의 업무 협약



### MZ세대에 가장 Fit한 콘텐츠 제대로 기획하고 개발함





# 제안사 특징점 3. 게이미피케이션

## 온+오프 블렌디드 러닝 에듀게임 5종

커넥트플레이로 기업교육의 재미와 교육효과를 업그레이드 플레이하세요



엑시트 Season 2

조직 내 [소통]과 [협업]을 방해하는 12가지 빌런들을 제거하는 게이미피케이션 팀빌딩 과정



모두의 컴퍼니

보드게임 형식으로 재미없고 딱딱한 교육을 트렌디하고 재미있게 내재화하는 과정



팀Q베이팅

팀쉽을 높이는 6가지 역량을 획득하여 최강 팀캐릭터를 만드는 Ace 팀육성 프로젝트



머니라이프

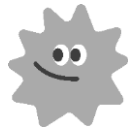
모바일 재무시뮬레이션으로 나의 소비/지출 스타일을 진단하며, 투자와 자금 관리법을 재미있게 배우는 과정



스마트미션레이스

아웃도어 팀빌딩으로 학습자가 주도적으로 참여하여 조별 미션을 수행하고 만들어가는 조직활성화 과정





# 제안사 특징점 4. 커넥트밸류가 만든 자체 제작 교보재

## 커넥트밸류만의 직접 기획한 교안 & 교보재

MZ세대 콘텐츠 디자이너가 직접 디자인하여 더욱 완성도 높은 강의를 진행합니다.

This block contains a variety of educational materials designed for the MZ generation. It includes character cards for '나차장' (40s, 1990s), '이과장' (30s, 2000s), and '김부장' (50s, 1980s). There are also 'THINK DMZ' cards with the question '왜 이런 일이 벌어졌을까요?' and 'DMZ' branding. A series of 'Work Crafting' cards are also present, such as '네! 나의 통료가 되라!', '세대이해 ON!', '좋은 일을 Job아라!', '더 나은 나를 그리며', '무한 상상 프로젝트', and '나만의 보고서, 업무의 시작'.

This block features a series of presentation slides and colorful cards. The slides include 'ZOURNEY, Z세대가 온다', '성성형 시 활용이 보고서 작성에 미치는 긍정적 영향 보고서', 'PREP 구조원료 보고서 작성하기', '03. 5가지 컬러카드 별 업무 특성 이해하기', '05. 시 선배님의 편지', and '03. 5가지 컬러카드를 통한 현재 마주하기'. There are also several colorful cards and diagrams, including a '시 선배님의 편지' card with a pink character, and various cards with colorful dots and text.

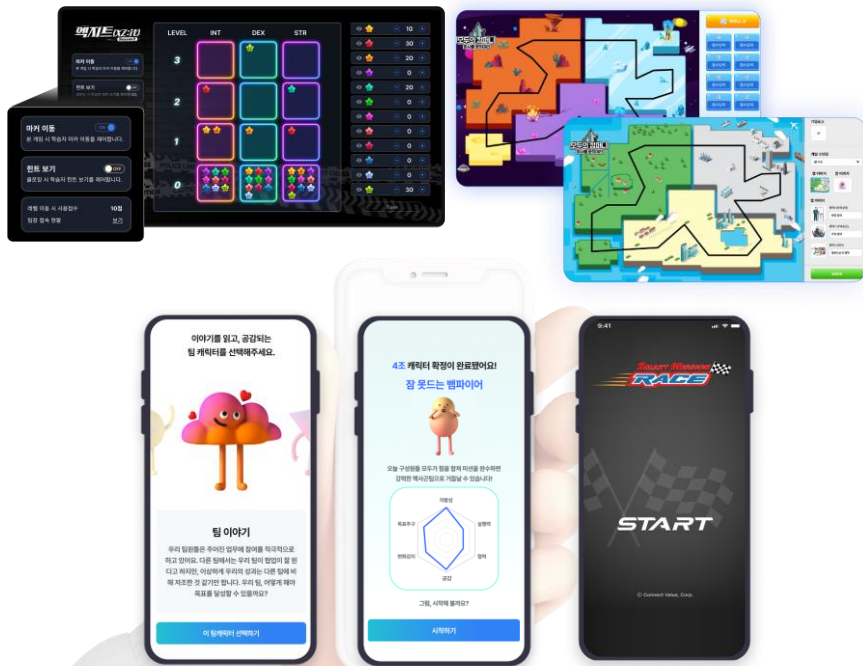


# 제안사 특징점 5. 에듀테크 전문\_다양한 특허 및 인증

## 자체 에듀테크팀을 보유한 커넥트밸류

블렌디드 러닝 콘텐츠로 교육 참여도와 효율성을 극대화

온오프 블렌디드 기반의 게이미피케이션



에듀테크 기반의 탄탄한 개발과정





# 커넥트밸류 AI 로봇교육

## 미래를 이끄는 AI 로봇 전문가 양성, 실습 중심의 로봇교육

다양한 프로젝트와 실습 위주 교육으로 현장 실무에 즉시 적용 가능한 커리큘럼을 보유하고 있습니다.

### AI 로봇교육팀

약 15명 이상의 현업 출신

## AI 로봇 강사진

현업의 핵심 기술을 반영하여 구성한

## 전문가들의 교육 커리큘럼

실제 업무에 바로 적용 가능한

## 실습 위주의 교육과정

### 현재 운영하고 있는 AI로봇교육과정

KG ICT와 함께하는 K-디지털 트레이닝 [청년 AI로봇학]

경기도일자리재단과 함께하는 미래 성장 산업 취업전환 사업  
[지능형 로봇 인재 양성과정]





# 커넥트밸류 이러닝 교육

## 체계적인 관리로 이루어지는 이러닝 교육

국비지원 이러닝, 법정필수교육, 사업주 훈련 운영부터 콘텐츠 자체 기획, 개발까지 가능한 경험과 인력, 기술을 보유하고 있습니다.

### 이러닝 교육분야

다양한 기업맞춤

## 이러닝교육



법정 필수 교육



사업주 훈련



기업직업훈련카드

자체기획 콘텐츠부터 정부지원 직무훈련까지  
99.9% 수수료 가능한 인력, 기술을 제공합니다.

### 이러닝 교육 특징점

학습자의 이용 편의를 고려한

## LMS



01 기업 전용 도메인 생성

02 PC, 모바일 수강 가능

03 기업담당자페이지 제공

사업주 훈련 운영 기준에 적합한 LMS 보유  
기업맞춤 LMS 자체 개발 가능  
LMS 시스템 유지 및 보수로 최적의 교육환경

### 체계적인 운영 관리

All Step 운영 프로세스

## 수료율 99.9%



개강 전, 중, 후 학습자 맞춤 운영관리,  
상시 독려 문자 발송으로 99.9%의 수료율  
교육 후에는 기업별 수료증과 결과보고서를 제공



# 커넥트밸류 러닝센터 (강남,종로,가산)

## 강사와 학습자를 오프라인으로 연결

서울 교통의 요지인 강남, 종로, 가산에 역세권 도보 4분거리의 총 14개의 강의장을 보유하고 있습니다.

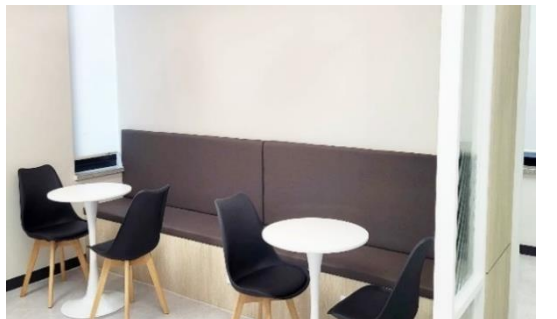
러닝센터 강남,종로,가산 총 14개의 강의장 보유



30인 수용 가능한 신축 강의장



강의에 최적화된 시설 및 환경





# 고객사






# 감사합니다.



고객의 가치 향상을 최우선으로 하는 에듀테크 벤처기업

Contact us

T 02.6207.3366~9

F 050.4165.0239

E cvhrd@connectvalue.net

H <http://www.connectvalue.net>

A 서울시 강남구 논현로509, 10층 (06132)